

Ingénieur

Au niveau 30 et 200 en ingénierie vous pouvez entamer une quête afin de vous spécialiser en ingénierie Gobeline ou en Ingénierie Gnome (C'est un choix définitif et exclusif). Notez qu'il n'est pas obligatoire de se spécialiser (mais certaines recettes ne vous seront donc pas accessibles)

• Ingénierie des Gobelins

	Alliance	Horde/Alliance
1 ^{ère} Quête	Springspindle Fizzlegear (Ironforge, Brikabrok) Ingénierie des Gobelins <i>La meilleure ingénierie est représentée par deux disciplines : celle des Gnomes et celle des Gobelins. Je ne mentionne l'ingénierie gobeline que par souci d'objectivité. Ces gens-là aiment concevoir des choses qui explosent, en se souciant rarement de ce qui se trouve alentour, et même pas d'eux.</i> <i>Lisez ce manuel, [CHARNAME]. Si vous voulez apprendre à vous faire sauter le caisson, alors apportez-le à Nixx Sprocketspring à Gadgetzan. Et n'oubliez pas : l'adhésion à l'une de ces disciplines est irrévocable. Choisir telle discipline aujourd'hui interdit de changer d'avis par la suite. Aussi réfléchissez bien avant d'accomplir cette tâche.</i> Objectif : Apporter le Manuel d'ingénierie à Nixx Sprocketspring à Gadgetzan si vous souhaitez en apprendre davantage sur l'ingénierie gobeline. Récompense : 40-420xp	Tinkerwiz (Les Tarides, Ratchet) Ingénierie des Gobelins <i>La meilleure ingénierie est représentée par deux disciplines : celle des Gnomes et celle des Gobelins. L'ingénierie des Gobelins est clairement le choix de tous les ingénieurs brillants. Apprendre à vaincre le monde par l'utilisation judicieuse d'explosifs et d'incroyables mécanismes !</i> <i>[CHARNAME], lisez ce manuel. Si vous voulez en apprendre plus, apportez-le à Nixx Sprocketspring à Gadgetzan. Mais attention : l'adhésion à cette discipline est définitive et exclusive, alors soyez sûr de faire le bon choix !</i> Objectif : Pour en apprendre davantage sur l'ingénierie Gobelins, apporter le Manuel d'ingénierie à Nixx Sprocketspring dans Gadgetzan. Récompense : 40-420xp
2 ^{ème} Quête	Nixx Sprocketspring (Tanaris Gadgetzan) Le Vœu du secret: <i>L'ingénierie des Gobelins traite de l'utilisation pratique des explosifs ! Nos schémas nous permettent de faire des bombes et des armes puissantes; c'est le thème du manuel que vous lisez.</i> <i>Depuis toujours, ce manuel est lié par un Vœu du secret couvrant tous nos schémas. Une fois que vous serez Ingénieur gobelins, vous ne pourrez plus accéder à l'ingénierie des Gnomes. Si vous voulez toujours devenir Ingénieur gobelins, signez ce document vous engageant au secret et revenez me voir. Réfléchissez soigneusement, [CHARNAME].</i> Objectif : Pour devenir un Ingénieur Gobelins, cliquer avec le bouton droit sur le Vœu de secret et retourner voir une fois encore Nixx Sprocketspring dans Gadgetzan. Récompense : 40-420xp	
3 ^{ème} Quête	Nixx Sprocketspring (Tanaris Gadgetzan) Montrez votre travail : <i>En tant que mentor, je veux quelques échantillons de votre travail. Vous êtes un ingénieur habile ; la question n'est pas là, [CHARNAME]. Je veux analyser votre travail pour orienter vos efforts futurs. J'ai besoin des échantillons suivants : 20 Grandes Bombes en fer, 20 Dynamites Solides et 5 Moutons Explosifs.</i> <i>Soumettez-moi vos réalisations et je vous ferai votre Carte d'adhérent des Ingénieurs Gobelins ; elle est exigée pour accéder à toutes les techniques des Entraîneurs des Ingénieurs Gobelins !</i> Objectif : Apporter 20 Grandes Bombes en fer, 20 Dynamites Solides et 5 Moutons Explosifs à Nixx Sprocketspring dans Gadgetzan.	

• Ingénierie des Gnomes

	Alliance	Horde
1 ^{ère} Quête	Springspindle Fizzlegear (Ironforge, Brikabrok) ou Tinkerwiz (Les Tarides, Ratchet) Ingénierie des Gnomes <i>L'ingénierie pratiquée à un niveau d'expert connaît deux disciplines : celle des Gnomes et celle des Gobelins. L'ingénierie Gnome est de loin supérieure ! Elle consiste à construire de merveilleux dispositifs qui rendent la vie meilleure !</i> <i>[CHARNAME], lisez ce manuel. Si vous voulez en apprendre plus sur l'ingénierie Gnome, apportez ce manuel au Maître-artisan Overspark dans Ironforge. Mais le choix de cette discipline est définitif et exclut l'autre, alors soyez sûre de votre choix !</i> Objectif : Pour en apprendre davantage sur l'ingénierie Gnome, apporter le Manuel d'ingénierie au Maître-artisan Overspark dans Ironforge. Récompense : 40-420xp	Tinkerwiz (Les Tarides, Ratchet) Ingénierie des Gnomes <i>L'ingénierie au niveau d'expert enseigne deux disciplines : celle des Gnomes et celle des Gobelins. Bien que ce soit du gâchis à mon sens, vous devriez connaître celle des Gnomes. Ils fabriquent des objets et des gadgets pour prétendument changer le monde, mais ils fonctionnent rarement.</i> <i>[CHARNAME], lisez ce manuel. Si ça vous intéresse, apportez-le à Oglethorpe Obnoticus à Booty Bay. Mais attention : l'adhésion à cette discipline est définitive et exclusive, alors soyez sûr de faire le bon choix !</i> Objectif : Pour en apprendre davantage sur l'ingénierie Gnome, apporter le Manuel d'ingénierie à Oglethorpe Obnoticus à Booty Bay. Récompense : 40-420xp
2 ^{ème} Quête	Maître-artisan Overspark (Ironforge, Brikabrok) Le Vœu du secret: <i>L'ingénierie des Gnomes consiste à mettre en forme la théorie de l'ingénierie pour servir nos besoins ! Nos schémas nous permettent de construire des appareils contrôlant le monde qui nous entoure. Le manuel que vous avez lu traite de ce sujet.</i> <i>Il traite également du Vœu du secret qui recouvre nos schémas. Lorsque vous adhérez à l'ingénierie des Gnomes, vous ne pouvez plus revenir en arrière. Vous ne pourrez jamais plus accéder à l'ingénierie des Gobelins.</i> <i>Si vous souhaitez toujours devenir Ingénieur gnome, signez ce document qui vous engage à garder le secret à vie et revenez me parler. Prenez votre décision après mûre réflexion.</i> Objectif : Pour devenir un Ingénieur Gnome, cliquer avec le bouton droit sur le Vœu de secret et retourner voir une fois encore le Maître-artisan Overspark dans Ironforge. Récompense : 40-420xp	Oglethorpe Obnoticus (Vallée de Stranglethorn, Booty Bay) Le Vœu du secret: <i>L'ingénierie des Gnomes consiste à mettre en forme la théorie de l'ingénierie pour servir nos besoins ! Nos schémas nous permettent de construire des appareils contrôlant le monde qui nous entoure. Le manuel que vous avez lu traite de ce sujet.</i> <i>Il traite également du Vœu du secret qui recouvre nos schémas. Lorsque vous adhérez à l'ingénierie des Gnomes, vous ne pouvez plus revenir en arrière. Vous ne pourrez jamais plus accéder à l'ingénierie des Gobelins.</i> <i>Si vous souhaitez toujours devenir Ingénieur gnome, signez ce document qui vous engage à garder le secret à vie et revenez me parler. Prenez votre décision après mûre réflexion.</i> Objectif : Pour devenir un Ingénieur Gnome, cliquer avec le bouton droit sur le Vœu de secret et retourner voir une fois encore Oglethorpe Obnoticus dans Booty Bay.. Récompense : 40-420xp
3 ^{ème} Quête	Maître-artisan Overspark (Ironforge, Brikabrok) Montrez votre travail: <i>Etant votre mentor, je veux avoir des exemplaires de votre travail. Vous êtes compétent en tant qu'Ingénieur, je ne le remets pas en question, "CHARNAME". Cependant, je souhaite analyser votre travail pour savoir comment introduire les techniques gnomes dans vos travaux futurs. J'ai besoin des objets suivants : six tubes de mithril, une lunette de précision et deux cibles avancées.</i> <i>Soumettez-moi ces objets et je vous remettrai votre propre Carte de membre des ingénieurs gnomes. Elle vous sera demandée pour aborder tous les Entraîneurs des Ingénieurs gnomes !</i> Objectif : Apporter 6 Tubes de mithril, 1 Lunette de précision et 2 Cibles avancées au Maître-artisan Overspark à Ironforge Récompense : 340-3150 xp, Carte de membre des ingénieurs Gnomes	Oglethorpe Obnoticus (Vallée de Stranglethorn, Booty Bay) Montrez votre travail: <i>Etant votre mentor, je veux avoir des exemplaires de votre travail. Vous êtes compétent en tant qu'Ingénieur, je ne le remets pas en question, [CHARNAME]. Cependant, je souhaite analyser votre travail pour savoir comment introduire les techniques gnomes dans vos travaux futurs. J'ai besoin des objets suivants : six tubes de mithril, une lunette de précision et deux cibles avancées.</i> <i>Soumettez-moi ces objets et je vous remettrai votre propre Carte de membre des ingénieurs gnomes. Elle vous sera demandée pour aborder tous les Entraîneurs des Ingénieurs gnomes !</i> Objectif : Apporter 6 Tubes de mithril, 1 Lunette de précision et 2 Cibles avancées à Oglethorpe Obnoticus à Booty Bay. Récompense : 340-3150 xp, Carte de membre des ingénieurs Gnomes
Conseil	Par Cibles avancées vous devez comprendre Leurres avancés	