

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Fiole	Coût	Composantes	Effet de base
1	Utilisation des poisons	20	-	-	-		Permet la compétence Poison jusqu'à 300
1	Poison instantané I	20	5	1	40	1X poudre de délabrement	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 20% d'empoisonner l'ennemi. (40 charges) 19-25 dégâts de nature.
1	Poison affaiblissant I	20	13	1	70	1X Essence de douleur	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. Réduit à 50% la vitesse pour 12 sec
100	Poison de distraction mentale I	24	18	1	90	1X Poudre de délabrement 1X Essence de douleur	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 20% d'empoisonner l'ennemi. (50 charges) Augmente temps d'incantation de 40% pour 10 sec.
120	Poison instantané II	28	20	2	260	3X Poudre de délabrement	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (55 charges) 30-38 dégâts de nature.
130	Poison mortel I	30	30	2	300	1X Herbe mortelle	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (60 charges) 36 dégâts de nature sur 12 sec (jusqu'à 5 fois).
140	Poison douloureux I	32	42	2	350	1X Herbe mortelle 1X Essence de douleur	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (60 charges) Réduit tous les soins de 55 pour 15 sec (jusqu'à 5 fois).
150	Poudre aveuglante (X3)	34	125	-	500	1X Pâlerette	-
160	Poison instantané III	36	30	2	300	1X poussière de détérioration	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (70 charges) 44-56 dégâts de nature.
170	Poison de distraction mentale II	38	75	2	480	4X Poudre de délabrement 4X Essence de douleur	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 20% d'empoisonner l'ennemi. (75 charges) Augmente temps d'incantation de 50% pour 12 sec.
170	Poison mortel II	38	55	2	400	2X Herbe mortelle	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (75 charges) 52 dégâts de nature sur 12 sec (jusqu'à 5 fois).
180	Poison douloureux II	40	67	2	450	2X Herbe mortelle 1X Essence de douleur	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (75 charges) Réduit tous les soins de 75 pour 15 sec (jusqu'à 5 fois).
200	Poison instantané IV	44	75	3	2700	2X poussière de détérioration	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 20% d'empoisonner l'ennemi. (85 charges) 67-85 dégâts de nature.
210	Poison mortel III	46	100	3	2800	3X Herbe mortelle	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (90 charges) 80 dégâts de nature sur 12 sec (jusqu'à 5 fois).
220	Poison douloureux III	48	125	3	2900	2X Herbe mortelle 1X Essence d'agonie	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (90 charges) Réduit tous les soins de 105 pour 15 sec (jusqu'à 5 fois).
230	Poison affaiblissant II	50	175	3	3100	3X Essence d'agonie	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. Réduit à 30% la vitesse pour 12 sec
240	Poison instantané V	52	100	3	2800	3X poussière de détérioration	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 20% d'empoisonner l'ennemi. (100 charges) 92-118 dégâts de nature.
240	Poison de distraction mentale III	52	175	3	3100	2X Poussière de détérioration 2X Essence d'agonie	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 20% d'empoisonner l'ennemi. (100 charges) Augmente temps d'incantation de 60% pour 14 sec.
250	Poison mortel IV	54	150	3	3000	5X Herbe mortelle	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (105 charges) 108 dégâts de nature sur 12 sec (jusqu'à 5 fois).
260	Poison douloureux IV	56	175	3	3100	2X Herbe mortelle 2X Essence d'agonie	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 30% d'empoisonner l'ennemi. (105 charges) Réduit tous les soins de 135 pour 15 sec (jusqu'à 5 fois).
280	Poison instantané VI	60	125	3	2900	4X poussière de détérioration	Utilisation: Enduit l'arme pour 30 minutes 20% d'empoisonner l'ennemi. (115 charges) 112-148 dégâts de nature.