

Obtention par désenchantement		
Composante	Niveau de l'objet	Prix
Poussière étrange	1-20	800
Poussière d'âme	21-30	2400
Poussière de vision	31-40	4000
Poussière de rêve	41-50	8000
Poudre d'illusion	51-60	12000
Petit éclat scintillant	1-20	4000
Gros éclat scintillant	21-25	6000
Petit éclat lumineux	26-30	8000
Gros éclat lumineux	31-35	12000
Petit éclat irradiant	36-40	24000
Gros éclat irradiant	41-45	60000
Petit éclat brillant	46-50	36000
Gros éclat brillant	51-60	36000
Essence magique mineure	1-10	800
Essence magique majeure	11-15	2400
Essence Astrale mineure	16-20	3000
Essence Astrale majeure	21-25	9000
Essence mystique mineure	26-30	10000
Essence mystique majeure	31-35	30000
Essence du néant mineure	36-40	20000
Essence du néant majeure	41-45	60000
Essence éternelle mineure	46-50	40000
Essence éternelle majeure	51-60	120000

- * Vous pouvez à volonté réunir 3 essences inférieures pour créer 1 supérieure et inversement
- * Des essences de niveaux inférieurs à celui indiqué sont parfois obtenues sur les armes
- * Les éclats sont rares sur les objets verts et constants sur les objets bleus
- * Les prix sont ceux du marchands ou indicatifs
- * Les armes fournissent plus souvent des essences que des poussières
- * Les armures fournissent plus souvent des poussières que des essences