

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
1	Tanneur apprenti	5	-	-	-	-	10		Permet la compétence Travail du cuir jusqu'à 75
1	Cuir léger	1	15	-	0	21	21	4(3) X lanière de cuir	
1	Renfort d'armure légère	1	15	-	0	15	15	1 X Cuir léger	+8 à l'armure
1	Bottes en cuir cousu	3	29	1	10	30	40	2X Cuir léger	Armure 31
1	Veste en cuir cousu	3	40	1	10	45	55	3X Cuir léger	Armure 45
1	Bracelets en cuir cousu	4	28	1(3)	30	30	60	2X Cuir léger	Armure 21
1	Cape en cuir cousu	4	34	1	10	30	40	2X Cuir léger	Armure 8
15	Pantalon en cuir cousu	5	71	1	10	60	70	4X Cuir léger	Armure 46
25	Ceinture en cuir cousu	5	34	1	10	90	100	6X Cuir léger	Armure 29
30	Carquois en cuir léger	1	25	1(2)	30	60	90	4X Cuir léger	8 emplacements, +10% vitesse
30	Petite giberne en cuir	1	25	1(4)	40	45	85	3X Cuir léger	8 emplacements, +10% vitesse
35	Pantalon en cuir grossier (d)	6	162	1(5)	50	75	125	5X Cuir léger	Armure 51, +1 end
35	Peau légère traitée	1	110	s	50	50	100	1X Peau légère	-
40	Sac en peau de Kodo (q)	1	250	1	10	135	145	4X Cuir léger 3X Cuir de Kodo fin	6 emplacements (horde uniquement)
40	Veste en cuir matelassé	7	192	1(4)	40	120	160	8X Cuir léger	Armure 62, +2 end
50	Compagnon Tanneur	10	-	-	-	-	500		Permet la compétence Travail du cuir jusqu'à 150
55	Gants en cuir matelassé	8	71	1(2)	20	45	65	3X Cuir léger	Armure 39
55	Bottes en cuir matelassé	10	268	1(5)	50	90	140	8X Cuir léger	Armure 48, +2 end, +2 esp
60	Cape en cuir matelassé	8	112	1(2)	20	75	95	5X Cuir léger	Armure 12
60	Tunique en cuir blanc (d)	8	150	1(2), d	45	120	165	8X Cuir léger	Armure 62
70	Bracelets en cuir léger	9	84	1(4)	40	90	130	6X Cuir léger	Armure 28
75	Pantalon en cuir matelassé	10	347	1(2)	70	140	210	6X Cuir léger 1X Peau légère traitée	Armure 61, +2 end, +3 esp
75	Gants en cuir élégant (d)	10	181	1(2)	70	110	180	4X Cuir léger 1X Peau légère traitée	Armure 43, +2 Int, +2 esp
80	Ceinture en cuir élégant	11	125	1(2)	20	90	110	6X Cuir léger	Armure 38
85	Cape en cuir élégant	10	267	2(2)	200	150	350	10X Cuir léger	Armure 14, +2 end
85	Tunique en cuir élégant	12	461	1(4)	190	240	430	6X Cuir léger 3X Peau légère traitée	Armure 73, +3 end, +4 agi
90	Veste de Moonglow (q)	13	545	1(4)	90	340	430	6X Cuir léger 1X Peau légère traitée 1X Petite perle satinée	Armure 74, +3 int, +4 esp
90	Bottes en cuir élégant (d)	13	243	1(2)	20	105	125	7X Cuir léger	Armure 49
90	Ceinture d'écailles de Murloc (v, d)	13	156	2	100	690	790	6X Cuir léger 8X écaille de Murloc visqueuse	Armure 40
90	Capuche d'écaille commune (v)	13	413	2	150	210	360	1X Peau légère traitée 8X écaille commune	Armure 16, +2 agi, +2 end
95	Plastron d'écailles de Murloc (v, d)	14	601	2	150	1070	1220	8X Cuir léger 12X écaille de Murloc visqueuse 1X Peau légère traitée	Armure 76, +5 for, +3 agi
95	Pantalon en cuir léger	14	599	2	150	200	350	10X Cuir léger 1X Peau légère traitée	Armure 66, +3 esp, +5 agi
100	Cuir moyen	1	50	-	0	60	60	4 X Cuir léger	
100	Renfort d'armure moyenne	5	200	1	10	200	210	4X Cuir Moyen	+16 à l'armure
100	Peau moyenne traitée	1	200	s	50	125	175	1X Peau moyenne	-
100	Bottes en cuir noir	15	307	2(2), g	550	200	750	4X Cuir moyen	Armure 51
100	Veste en cuir d'homme des collines (d)	15	723	1(2)	290	340	630	1X Tunique en cuir élégant 2X Peau légère traitée	Armure 78, +4 end, +4 esp
100	Tunique en cuir noir (d)	15	689	2, g	450	300	750	6X Cuir moyen	Armure 78, +6 agi

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
100	Cape en cuir de Dragonnet noir (v)	15	519	2	100	500	600	4X Cuir moyen 12X Ecaille de dragonnet noir	Armure 17, +3 end
105	Gants d'écaille communs (v)	16	420	2(2)	200	1120	1320	6X écaille commune 2X écaille commune parfaite	Armure 49, +3 end, +3 agi
105	Pantalon en cuir fin (d)	16	829	2	100	500	600	8X Cuir moyen 1X Rouleau de tissu de laine	Armure 69, +5 int, +4 esp
110	Cape en cuir noir	17	408	2, g	450	400	850	8X Cuir moyen	Armure 17
115	Pantalon en cuir noir	18	1089	2, g	450	600	1050	12X Cuir Moyen	Armure 79, +8 agi
115	Ceinture d'écaille commune (q)	18	658	2(2)	200	5400	5600	10X écaille commune 10X écaille commune parfaite	Armure 51, +5 agi, +3 esp, +6 end
120	Tunique en cuir lamé	19	743	2(2)	300	750	1050	10X Cuir Moyen 2X Peau moyenne traitée	Armure 81
120	Gants en cuir d'agilité	19	588	2	120	325	445	6X Cuir moyen 1X Elixir d'agilité mineur	Armure 52, +4 agi, +4 esp
120	Gants en cuir de Dragonnet rouge (v)	19	586	2	100	800	900	6X écaille de dragonnet rouge 4X Cuir Moyen	Armure 54, 5% proc feu (15-25)
120	Ceinture d'homme des collines (d)	20	705	2(2)	220	445	665	8X Cuir moyen 1X Elixir de sagesse	Armure 48, +4 end, +4 esp
120	Gants en cuir noir (d)	21	791	2, g	570	235	805	1X Peau moyenne traitée 1X gant en cuir élégant	Armure 54, + ? Crochetage
125	Expert Tanneur	20	-	-	-	-	5000		Permet la compétence Travail du cuir jusqu'à 225
125	Ceinture en cuir noir	20	703	2(2), g	620	215	835	1X Peau moyenne traitée 1X Ceinture en cuir élégant	Armure 48, +4 agi, +4 end
125	Gants du fabricant d'arcs	20	690	2(2)	200	1612	1812	8X Cuir moyen 4X longue plume de queue	Armure 53, +1% critique distance, -1% parer
130	Epaulières d'homme des collines	21	1199	2	150	325	475	4X Cuir Moyen 1X Peau moyenne traitée	Armure 65, +5 end, +4 esp
135	Epaulières en cuir de la terre (v)	22	1306	2(2)	200	500	700	6X Cuir Moyen 1X élémentaire de terre	Armure 67, +7 end
135	Gants d'herboriste (v)	22	861	2(2)	200	1025	1225	8X Cuir moyen 4X Sang royal	Armure 53, +5 botanique
135	Gants en cuir lamé	22	962	2(2)	700	1524	2224	4X Cuir Moyen 2X Peau moyenne traitée 2X Elixir de défense 2X Soie d'araignée	Armure 61, +6 agi, +6 esp, +3 end
140	Epaulettes en cuir noir (d)	23	1457	2(2), g	650	665	1315	12X Cuir moyen 1X Elixir d'agilité inférieur	Armure 68, +7 agi
140	Gants de chapardeur (d)	23	885	2(2)	200	644	844	10X Cuir Moyen 2X Charme de chance	Armure 56, +8 agi
145	Gants de la terre lourds (d)	24	978	2(2)	200	1500	1700	12X Cuir moyen 2X Élémentaire de terre 2X Rouleau de tissus de laine	Armure 57, +16 puissance d'attaque
145	Gants en cuir d'homme des collines	24	1049	2(4)	400	700	1100	14X Cuir Moyen	Armure 57, +6 end, +5 esp
150	Cuir lourd	1	150	-	0	250	250	5 X Cuir moyen	
150	Peau lourde traitée	1	225	s(3)	150	200	350	1X Peau lourde	-
150	Balle de cuir lourde (v)	1	5	2	100	500	600	2X Cuir lourd	Utiliser : Lancez la balle à un joueur allié. S'il a une place de libre dans un de ses sacs, il l'attrapera !
150	Renfort d'armure lourde	20	650	1	10	750	760	5X Cuir lourd	+24 à l'armure
150	Gants du barbare (d)	25	1071	2	100	1050	1150	6X Cuir Lourd 2X Grand croc	Armure 57, +6 end, +5 esp
150	Cape d'homme des collines	25	1027	2(2)	200	750	950	5X Cuir lourd	Armure 20

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
150	Carquois lourd	30	500	2(2)	200	1200	1400	8X Cuir lourd	14 emplacements, +12% vitesse
150	Giberne en cuir lourde	30	500	2(2)	200	1200	1400	8X Cuir lourd	14 emplacements, +12% vitesse
155	Armure en cuir vert (v)	26	2366	2(4), v2	600	1350	1950	9X Cuir Lourd	Armure 95, +8 agi, +8 esp
155	Bracelet du barbare (v)	27	1589	-	0	0	0	8X Cuir Lourd 2X Peau lourde traitée 4X Petite perle satinée 1X Peau de raptor 4X Grand croc	Armure 47, +4 agi, +4 esp, +6 End.
160	Ceinture en cuir vert	27	1311	2, v	350	987	1337	5X Cuir Lourd 1X Peau lourde traitée 1X Boucle en fer	Armure 54, +6 agi, +6 esp
160	Pantalon du gardien	27	2794	2(2)	200	3000	3200	12X Cuir Lourd 2X rouleau d'étoffe de soie	Armure 85, +8 int, +8 esp
165	Jambières en cuir sombre (d)	28	3097	2(2), n	1200	1500	2700	10X Cuir Lourd	Armure 86, +13 agi
165	Ceinture en peau de Raptor (v)	28	1553	2(2)	200	1432	1632	4X Cuir Lourd 4X Peau de Raptor	Armure 55, +6 for, +6 end
165	Harnais en peau de Raptor (v)	28	3096	2(2)	200	1848	2048	4X Cuir Lourd 6X Peau de Raptor	Armure 98, +13 end
170	Jambières du barbare (v)	29	3151	2(2)	200	1900	2100	10X Cuir Lourd 1X Agate	Armure 87, +7 agi, +7 end, +7 esp
170	Ceinture du gardien (d)	29	1592	2	400	1075	1475	4X Cuir Lourd 2X Peau lourde traitée 1X boucle de fer	Armure 56, +7 int, +6 esp
170	Armure de Murloc épaisse (d, v)	29	3211	2(3)	450	7700	8150	10X Cuir Lourd 1X Peau lourde traitée 12X écaille de Murloc épaisse	Armure 100, +9 for, +8 end
175	Epaulettes du barbare	30	2609	2(2)	350	1400	1750	8X Cuir Lourd 1X Peau lourde traitée	Armure 76, +5 agi, +6 end, +5 esp
175	Armure en cuir sombre	30	3760	2(2)	400	2100	2500	10X Cuir Lourd 1X Huile des ténèbres	Armure 102, +14 agi
175	Armure en cuir de Dragonnet vert (d)	30	3773	2(2)	200	2300	2500	10X Cuir Lourd 4X écaille de dragonnet vert	Armure 102, +11 esp, 5% proc sommeil 30 sec
175	Armure du gardien (d)	30	3477	2(2)	600	2800	3400	12X Cuir Lourd 2X Peau lourde traitée 1X huile des ténèbres	Armure 102, +10 int, +9 esp
180	Cape en cuir de glace	31	2269	2(2)	200	2500	2700	6X Cuir Lourd 2X Élémentaire de terre 2X Élémentaire de l'eau	Armure 24, +10 int, +8 dégats du froid sorts et effets
180	Bracelets en cuir vert	31	1934	2, v	500	1300	1800	6X Cuir Lourd 2X Peau traitée lourde	Armure 45, +6 agi, +5 esp
185	Bracelets sombres	32	2146	3(2), n	2000	2400	4400	16X Cuir Lourd	Armure 46, +8 agi
185	Cape du gardien (d)	32	2536	3(2)	1000	3300	4300	14X Cuir Lourd 2X rouleau d'étoffe de soie	Armure 24, +5 int, +6 esp
185	Ceinture en cuir sertie de gemmes (v)	32	2652	3	1100	4500	5600	4X Peau lourde traitée 2X Jade 2X Perle iridescente 1X Citrine	Armure 65, +6 esp, +8 end (Soin: 225-275 pdv cooldown:60min)
190	Harnais du barbare	33	2738	2(2)	200	2175	2375	14X Cuir Lourd 1X Boucle de fer	Armure 101
190	Gants du gardien	33	1374	3	650	800	1450	4X Cuir Lourd 1X Peau lourde traitée	Armure 63

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
190	Gants du grand-père (*)	33	2268	3	500	2800	3300	8X Cuir Lourd 4X Élémentaire de terre	Armure 66, +16 au sort de soins et +7 dégâts sort nature
190	Bracelets en cuir de Dragonnet vert (v)	33	2387	3(2)	1000	2400	3400	8X Cuir Lourd 6X écaille de dragonnet vert	Armure 47, +8 esp
190	Bracelets d'écailles de Murloc (d, v)	33	2316	3	650	10300	10950	14X Cuir Lourd 16X écaille de Murloc épaisse 1X Peau lourde traitée	Armure 47, +5 for, +6 end
195	Ceinture sombre	34	2587	n2	2000	2775	4775	10X Cuir Lourd 2X rouleau d'étoffe de soie 1X boucle de fer	Armure 61, +8 agi, +8 end
195	Bracelets en cuir du gardien (d)	34	2549	3	800	1300	2100	6X Cuir Lourd 2X Peau lourde traitée	Armure 48, +6 int, +6 esp
200	Maitre Tanneur	35	-	-	-	-	50000		Permet la compétence Travail du cuir jusqu'à 300
200	Gants en peau des ténèbres (v)	35	3321	3	800		800	5X Cuir épais 6X Peau de chat d'ombre 2X Peau lourde traitée 2X Perle noire 2X Œil ténébreux	Armure 76, +6 end +1% chance critique
200	Ceinture du barbare (d)	35	2804	3	1000	2696	3696	6X Cuir lourd 2X Peau lourde traitée 1X Potion de grande rage 2X Poil de Gorille grossier 1X boucle de fer	Armure 62, +11 for (rage: +30 cooldown:60min)
200	Chapeau en cuir confortable (d)	35	4131	3(2)	1300	2200	3500	12X Cuir Lourd 2X Peau lourde traitée	Armure 90, +10 esp, +11 end
200	Bottes sombres (d)	35	4237	3(2)	1200	2300	3500	8X Cuir Lourd 2X peau de chat d'ombre 1X huile des ténèbres	Armure 76, +11 agi, +3 end
200	Bottes de rapidité (d)	35	4253	3	540	3080	3620	10X Cuir Lourd 2X potion de rapidité 2X soie d'araignée épaisse	Armure 76, +10 esp (Courir: +40 vitesse pour 15 sec cooldown 60min)
200	Cuir épais	1	300	-	0	900	900	6X Cuir lourd	
200	Renfort d'armure épais	30	1000	3	500	1500	2000	5X Cuir épais	+32 à l'armure
200	Peau épaisse traitée	1	500	-	0	750	750	1X Peau épaisse 1X Sel de Deeprock	-
205	Bandeau de la nuit	36	4495	3(2)	1000	1500	2500	5X Cuir épais	Armure 91, +12 agi, +11 end
205	Tunique de la nuit	36	5971	3(2)	1000	2100	3100	7X Cuir épais	Armure 91, +12 agi, +11 end
205	Gants en écailles de Tortue (d, v)	36	3477	4	2000	2600	4600	6X Cuir épais 8X écaille de tortue	Armure 146, +7 end, +6 int, +6 esp - Maille
210	Bracelets en écailles de Tortue	37	4013	4	2000	3600	5600	8X Cuir épais 12X écaille de tortue	Armure 204 - Maille
210	Plastron en écailles de Tortue	37	7567	4	2000	3000	5000	6X Cuir épais 12X écaille de tortue	Armure 238, +9 end, +9 int, +9 esp - Maille
210	Epaulières de la nuit (v)	37	4782	3(3)	1500	4400	5900	8X Cuir épais 6X Tissu de mage	Armure 86, +11 agi, +6 end
215	Robe vaudou (d)	38	7275	4	2000	4000	6000	10X Cuir épais 4X flacon de Mojo	Armure 117, +14 int, +9 esp
220	Masque vaudou (d)	39	5350	4	2000	3900	5900	8X Cuir épais 6X flacon de Mojo	Armure 97, +14 int, +9 esp
220	Bracelets en Scorpion résistant (d)	39	4346	3(2)	1000	4000	5000	10X Cuir épais 4X écaille de scorpion	Armure 107, +7 agi, +6 esp - Maille

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
220	Plastron en Scorpion résistant (d)	39	8628	3(4)	2000	6600	8600	12X Cuir épais 12X écaille de scorpion	Armure 245, +15 agi, +7 esp - Maille
220	Epaulettes en cuir sauvage (q)	39	5537	-	0	3755	3755	10X Cuir épais 1X Peau épaisse traitée 1X sauvagienne	Armure 90, enchantement aléatoire
225	Spécialisation (q)	42	-	-	-	-	-	-	Travail du cuir de dragon (D) Travail du cuir tribal (T) Travail du cuir élémentaire (E)
225	Carquois de rapidité	40	1000	3(4)	2200	3850	6050	12X Cuir épais 1X Peau épaisse traitée 1X Elixir d'agilité	16 emplacements, +13% vitesse
225	Giberne en cuir épais	40	1000	3(6)	3200	3950	7150	10X Cuir épais 1X Peau épaisse traitée 1X Elixir de défense supérieur	16 emplacements, +13% vitesse
225	Gants en Scorpion résistant (d)	40	4676	3(2)	1000	3800	4800	6X Cuir épais 8X écaille de scorpion	Armure 155, +10 agi, +9 esp - Maille
225	Casque en cuir sauvage (q)	40	6230	-	0	3760	3760	10X Cuir épais 2X sauvagienne 1X Peau épaisse traitée	Armure 99, enchantement aléatoire
225	Veste en cuir sauvage (q)	40	8002	-	0	4360	4360	12X Cuir épais 2X sauvagienne 1X Peau épaisse traitée	Armure 121, enchantement aléatoire
225	Gantelets en écailles de Dragon (D)	40	5979	4(4)	8000	16200	24200	24X Cuir épais 12X écaille de dragon usée 2X Peau épaisse traitée	Armure 171 +7 end, +6 esp, +1% critique - Maille
225	Casque tête-de-loup (T)	40	7421	4(4)	8000	14400	22400	18X Cuir épais 2X Peau de lou pépaisse 2X Peau épaisse traitée 8X Serre corrompue	Armure 109, +10 esp, Druide, cooldown: 10 min. Forme de chat: +20 énergie Forme d'ours +5 rage
230	Pantalon de la nuit	41	8708	3(4)	2000	4200	6200	14X Cuir épais	Armure 108, +16 agi, +7 end
230	Casque en écailles de Tortue	41	7780	4	2000	7600	9600	14X Cuir épais 24X écaille de tortue	Armure 206, +10 end, +10 int, +10 esp - Maille
230	Gantelets de la mer ??? (E)	41	7421	4(4)	8000	10750	18750	20X Cuir épais 8X Globe d'eau 1X Peau épaisse traitée 2X Noyau de terre	Armure 85, +7 agi, Cooldown: 30 min. Soin sur une cible: 300-500 pdv
235	Bottes de la nuit	42	7158	4(2)	4000	4800	8800	16X Cuir épais	Armure 87, +12 agi, +1 niveau de discrétion effectif
235	Bottes en Scorpion résistant (d)	42	8375	3(6)	3000	6600	9600	12X Cuir épais 12X écaille de scorpion	Armure 178, +12 agi, +7 esp - Maille
235	Jambières en écailles de Tortue	42	10952	4	2000	8000	10000	14X Cuir épais 28X écaille de tortue	Armure 226, +11 end, +10 int, +11 esp - Maille
240	Pantalon vaudou (d)	42	9022	4(2)	4000	6000	10000	10X Cuir épais 6X flacon de grand Mojo	Armure 110, +10 int, +15 esp
240	Cape vaudou (d)	43	6323	4(2)	4000	7200	11200	14X Cuir épais 4X flacon de grand Mojo	Armure 31, +9 int, +5 esp
240	Epaulettes en Scorpion résistant (d)	43	8978	4(2)	4000	7100	11100	12X Cuir épais 16X écaille de scorpion	Armure 197, +10 agi, +10 esp - Maille
245	Jambières en Scorpion résistant (d)	44	12704	4(2)	4000	7200	11200	14X Cuir épais 8X écaille de scorpion	Armure 235, +17 agi, +10 esp - Maille

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
245	Bottes en cuir sauvage (q)	44	8150	-	0	6770	6770	14X Cuir épais 4X sauvageonne 2X Peau épaisse traitée	Armure 90, enchantement aléatoire
250	Casque du Scorpion résistant (d)	45	10272	4(2)	4000	8000	12000	10X Cuir épais 20X écaille de scorpion	Armure 222, +14 agi, +14 esp - Maille
250	Cape en cuir sauvage (q)	45	9017	-	0	7380	7380	16X Cuir épais 6X sauvageonne 2X Peau épaisse traitée	Armure 33, enchantement aléatoire
250	Jambières en cuir sauvage (q)	45	11585	-	0	7380	7380	16X Cuir épais 6X sauvageonne 2X Peau épaisse traitée	Armure 116, enchantement aléatoire
250	Plastron de plumes (T)	45	14478	4(4)	8000	21000	29000	40X Cuir épais 40X Plume noire 4X Peau épaisse traitée 2X Perle noire	Armure 146, +24 esp, +10 int
250	Casque de feu (E)	45	10819	4(4)	8000	19900	27900	40X Cuir épais 8X Cœur de feu 2X Peau épaisse traitée 4X Noyau de terre	Armure 118, +17 agi, +10 end, +5 résistance feu Utilisation: Boule de feu 286-376 dégâts + 40/sec pour 8 sec Cooldown: 15 min.
250	Cuir grossier	1	500	-	0	1800	1800	6X Cuir épais	
250	Renfort d'armure rugueuse	40	1000	-	0	2500	2500	5X cuir grossier	+40 à l'armure
250	Peau rugueuse traitée	1	500	-	0	1500	1500	1X Peau épaisse 1X Sel de Deeprock raffiné	-
255	Bracelets en écailles de Scorpion épaisses (v)	46	7615	5	5000	4000	9000	4X cuir grossier 4X écaille de scorpion épaisses	Armure 122, +8 end, +8 esp - Maille
255	Plastron en écailles de Dragon (D)	46	18455	4(4)	8000	30000	38000	40X Cuir épais 30X écaille de dragon usée 4X Peau épaisse traitée	Armure 306 +10 end, Résistance: +13 feu/froid, +12 ombre - Maille Usage: Absorption de jusque 600 point de dégâts magique (2 min) Cooldown: 60 min.
260	Gants en cuir corrompu (v)	47	6872	5, n	6000	4000	10000	8X cuir grossier	Armure 86, +12 agi, +11 end
260	Plastron en écailles de Dragon vert (v) (D)	47	19938	5(2)	10000	22500	32500	20X cuir grossier 25X écaille de dragon vert	Armure 311 +25 esp Résistance: +11 nature - Maille
265	Gants chimériques (v) (T)	48	6867	5	5000	6000	11000	6X cuir grossier 6X Cuir de chimère	Armure 87, Résistance: +12 nature, +11 arcane
265	Veste en écailles de Scorpion épaisses (d)	48	16604	5	5000	6000	11000	6X cuir grossier 6X écaille de scorpion épaisses	Armure 288, +16 end, +15 esp - Maille
265	Bracelets en cuir corrompu (d)	48	7311	5, n	6000	4000	10000	8X cuir grossier	Armure 61, +11 agi, +5 end
270	Jambières en écailles de Dragon vert (d) (D)	49	22482	5	5000	22500	27500	20X cuir grossier 25X écaille de dragon vert	Armure 282 +26 esp Résistance: +11 nature - Maille
270	Gantelets runiques en cuir (d)	49	7195	5	5000	7600	12600	10X cuir grossier 6X étoffe runique	Armure 88, +8 int, +14 esp
270	Jambières volcaniques (d) (E)	49	14559	5	5000	3800	8800	6X cuir grossier 1X Essence de terre 1X Noyau de terre	Armure 204, +20 résistance feu Armure volcanique
270	Epaulettes en plumacier (v) (T)	49	12758	5	5000	21400	26400	24X Cuir grossier 80X Plumacier 2X Jade	Armure 117, +8 esp, +20 int Armure Plumacier

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
270	Epaulettes vivantes (v) (E)	49	13803	5	5000	8000	13000	12X cuir grossier 4X <i>Essence de vie</i>	Armure 117, +13 esp, +8 résistance nature +28 effets et sorts de soin
275	Bottes chimériques (d) (T)	50	11530	5	5000	6000	11000	4X cuir grossier 8X Cuir de chimère	Armure 99, Résistance: +12 nature, +12 arcane
275	Bottes sabre-de-givre (v) (T)	50	11443	5	5000	6000	11000	4X cuir grossier 6X Cuir de dent de sabre blanc	Armure 99, Résistance: +12 froid, +12 ombre
275	Gantelets en écailles de Scorpion épaisses (d)	50	9649	5	5000	7000	12000	6X cuir grossier 8X écaille de scorpion épaisse	Armure 186, +12 end, +12 esp - <i>Maille</i>
275	Bracelets runique en cuir (d)	50	7656	5	5000	6400	11400	6X cuir grossier 6X étoffe runique 1X <i>Perle noire</i>	Armure 63, +10 int, +10 esp
275	Pantalon tempétueux (v) (E)	50	18728	5	5000	9600	14600	16X cuir grossier 2X <i>Essence d'air</i> 2X <i>Essence d'eau</i>	Armure 138, +13 esp, +8 résistance nature +2% critique, +1% esquive <i>Armure tempétueuse</i>
275	Harnais des grands Ours (d, v) (T)	50	19717	5	5000	21200	26200	28X cuir grossier 12X Cuir de grand Ours	Armure 158, +27 end, +11 for
280	Jambières chimériques (d) (T)	51	16233	5	5000	8000	13000	8X cuir grossier 8X Cuir de chimère	Armure 127, Résistance: +16 nature, +16 arcane
280	Ceinture en écailles de Scorpion épaisses (d)	51	10375	5	5000	7000	12000	6X cuir grossier 8X écaille de scorpion épaisse	Armure 170, +12 end, +12 esp - <i>Maille</i>
280	Ceinture en cuir runique (d)	51	8368	5	5000	10000	15000	12X cuir grossier 10X étoffe runique	Armure 80, +14 int, +9 esp
280	Bandeau en cuir corrompu (d)	51	13154	5, n	6000	6000	12000	12X cuir grossier	Armure 118, +16 agi, +16 end
285	Jambières sabre-de-givre (d) (T)	52	17012	5	5000	7000	12000	6X cuir grossier 8X Cuir de dent de sabre blanc	Armure 129, Résistance: +17 froid, +16 ombre
285	Jambières en écailles de Scorpion épaisses (d)	52	21760	5	5000	10000	15000	8X cuir grossier 12X écaille de scorpion épaisse	Armure 269, +12 end, +20 esp - <i>Maille</i>
285	Plastron volcanique (d) (E)	52	17275	5	5000	4800	9800	8X cuir grossier 1X <i>Essence de terre</i> 1X <i>Essence de feu</i>	Armure 268, +20 résistance feu <i>Armure volcanique</i>
285	Plastron en écailles de Dragon bleu (v) (D)	52	24409	5	5000	35000	40000	28X cuir grossier 30X écaille de dragon bleu 1X Peau rugueuse traitée	Armure 338 +28 int, +8 esp Résistance: +8 Arcane - <i>Maille</i>
285	Jambières vivantes (d) (E)	52	21277	5	5000	12500	17500	16X cuir grossier 6X <i>Essence de vie</i> 1X Peau rugueuse traitée	Armure 142, +25 esp, +8 résistance nature +24 effets et sorts de soin
285	Armure tempétueuse (d) (E)	52	20966	5	5000	11400	16400	16X cuir grossier 3X <i>Essence d'air</i> 3X <i>Essence d'eau</i> 1X Peau rugueuse traitée	Armure 163 +2% critique, +1% esquive <i>Armure tempétueuse</i>
285	Jambières des grands Ours (d, v) (T)	52	22233	5	5000	20400	25400	24X cuir grossier 14X Cuir de grand Ours	Armure 142, +12 end, +28 for
290	Pantalon en cuir corrompu (d)	53	17892	5, n3	8000	9000	17000	16X cuir grossier 1X Peau rugueuse traitée	Armure 118, +16 agi, +16 end
290	Veste chimériques (d) (T)	53	18449	5	5000	10000	15000	10X cuir grossier 10X Cuir de chimère	Armure 150, Résistance: +17 nature, +16 arcane
290	Plastron en plumacier (d) (T)	53	23650	5	5000	34200	39200	40X cuir grossier 120X Plumacier 1X Peau rugueuse traitée 1X Jade	Armure 165, +28 esp, +12 int <i>Armure Plumacier</i>

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
290	Bandeau en cuir runique (v)	53	14155	5	5000	11000	16000	14X cuir grossier 10X étoffe runique	Armure 122, +20 int, +12 esp
290	Plastron en écailles de Dragon noir (v) (D)	53	26071	5(2)	10000	81500	91500	40X cuir grossier 60X écaille de dragon noir 1X Peau rugueuse traitée	Armure 344 +8 end. Résistance: +12 Feu - Maille +50 puissance d'attaque
290	Gantelets Diablosaures (v) (T)	53	11701	5	5000	19000	24000	30X cuir grossier 8X cuir de Diablosaure	Armure 103, +9 end, +28 Puissance d'attaque, +1% critique <i>Armure diablosaure</i>
295	Bottes élémentaires??? (v) (T)	54	24397	5(2)	10000	36000	46000	20X Cuir du noyau 2X noyau de lave 6X noyau ardent (fiery) ?	Armure 126, +13 end, +13 agi, +24 résistance feu
295	Gants sabre-de-givre (d) (T)	54	9504	5	5000	8000	13000	6X cuir grossier 10X Cuir de dent de sabre blanc	Armure 95, Résistance: +13 froid, +12 ombre
295	Casque en écailles de Scorpion épaisses (v)	54	18230	5	5000	11500	16500	8X cuir grossier 12X écaille de scorpion épaisse 1X Peau épaisse traitée	Armure 258, +20 end, +13 esp - Maille
295	Epaulettes en écailles de Dragon bleu (d) (D)	54	20543	5(2)	10000	51500	61500	28X cuir grossier 30X écaille de dragon bleu 1X Peau rugueuse traitée 2X cuir enchanté	Armure 262 +21 int, +6 esp.. Résistance: +6 Arcane - Maille
295	Epaulettes tempétueuse (d) (E)	54	14692	5	5000	29400	34400	12X cuir grossier 3X Essence d'air 3X Essence d'eau 2X Cuir enchanté	Armure 114, +10 end. +1% critique, +1% esquive <i>Armure tempétueuse</i>
300	Renfort d'armure du noyau (d)	50	5000	5(2)				3X Cuir du noyau	+5 en défense
300	Pantalon en cuir runique (d)	55	20885	5	5000	34300	39300	18X cuir grossier 12X étoffe runique 2X cuir enchanté	Armure 135, +13 int, +20 esp
300	Epaulière en écailles de Scorpion épaisses (d)	55	20261	5(2)	10000	13000	23000	14X cuir grossier 14X écaille de scorpion épaisse 1X Peau épaisse traitée	Armure 245, +14 end, +13 esp - Maille
300	Tunique sabre-de-givre (d) (T)	55	21835	5(2)	10000	13500	23500	12X cuir grossier 12X Cuir de dent de sabre blanc 1X Peau épaisse traitée	Armure 158, Résistance: +18 froid, +18 ombre
300	Cape en écailles d'Onyxia	55	15198	5				1X Ecaille d'Onyxia 1X Cape en tissu flamboyant	Armure 43, +7 end. Résistance: +16 feu Protège le porteur de l'engloutissement dans les flammes d'ombre
300	Epaulettes en écailles de Dragon noir (d) (D)	55	21736	5	5000	89500	94500	44X cuir grossier 45X écaille de dragon noir 1X Peau rugueuse traitée 2X cuir enchanté	Armure 266 +21 int, +9 end.. Résistance: +6 feu - Maille +40 puissance d'attaque
300	Jambières Démoniaques (d) (T)	55	25709	5	5000	23500	28500	30X cuir grossier 14X cuir de Diablosaure 1X Peau rugueuse traitée	Armure 148, +12 end, +46 Puissance d'attaque, +1% critique <i>Armure diablosaure</i>
300	Casque en fusion ??? (v) (E)	55	25709	5(2)	10000	33000	43000	15X Cuir du noyau 6X noyau de lave 3X noyau ardent (fiery) ?	Armure 150, +16 end, +29 résistance feu +1% esquive
300	Plastron vivant (d) (E)	55	24776	5(2)	10000	21500	31500	16X cuir grossier 8X Essence de vie 1X Peau rugueuse traitée 2X étoffe lunaire	Armure 169, +25 esp, +10 résistance nature +24 effets et sorts de soin
300	Ceinture en cuir corrompu (d)	55	9901	5(2), n2	12000	7000	19000	14X cuir grossier	Armure 87, +14 agi, +13 end

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
300	Epaulettes volcanique (d) (E)	56	16019	5(2)	10000	5800	15800	10X cuir grossier 1X Essence de terre 1X Essence de feu	Armure 167, +18 résistance feu <i>Armure volcanique</i>
300	Plastron en écailles de Dragon rouge (d) (D)	56	29836	5	5000	170000	175000	40X cuir grossier 30X écaille de dragon rouge 20X cuir grossier	Armure 360. Résistance: +12 feu - Maille +60 effets et sorts de soin
300	Armure en cuir corrompu (d)	56	22732	5(2), n4	14000	25000	39000	2X Peau rugueuse traitée 6X Etoffe corrompue	Armure 156, +25 agi, +7 end
300	Bottes en écailles de Dragon noir (v) (D) ?????	56	32653	5(2)	10000	?	#VALEUR!	40X cuir grossier 4X Noyau ardent 1X Peau rugueuse traitée 3X Noyau de lave	Armure 270, +10 end.. Résistance: +24 feu - Maille +28 puissance d'attaque
300	Jambières en écailles de Dragon noir (d) (D)	57	21736	5(2)	10000	123500	133500	40X cuir grossier 60X écaille de dragon noir 1X Peau rugueuse traitée 4X cuir enchanté	Armure 320, +8 end.. Résistance: +13 feu - Maille +54 puissance d'attaque
300	Armure en cuir runique (d)	57	22002	5(2)	10000	60900	70900	22X cuir grossier 16X étoffe runique 4X cuir enchanté 1 Peau rugueuse traitée	Armure 158, +21 int, +13 esp
300	Epaulettes en cuir runique (d)	57	17332	5(2)	10000	58700	68700	16X cuir grossier 18X étoffe runique 4X cuir enchanté 1 Peau rugueuse traitée	Armure 119, +15 int, +10 esp
300	Bottes de la mangouste ? (d)	57	21340	5(4)	20000	9000	29000	12X cuir grossier 6X Essence d'air 2X Peau rugueuse traitée 4X Diamant noir	Armure 120, +23 Agi, +9 end..
300	Cape changeante ??? (d)	57	20971	5(8)	40000		40000	30X cuir grossier 12X Essence d'air 4X Peau rugueuse traitée 4X Peau d'ombre 8X Pierre gardienne	Armure 48, +17 Agi, +8 end. +1% esquive.
300	Peau de la nature ??? (d)	57	20889	5(8)	40000		40000	30X cuir grossier 10X Essence d'eau 8X Acide Larval 4X Peau d'ombre 12X Essence de vie	Armure 48, +10 int, +8 end. +38 effets et sorts de soin
300	Manteau chromatique (d)	57	23006	5(8)	40000		40000	30X cuir grossier 12X Ecaille chromatique brillante 30X Ecaille de dragon noir 30X Ecaille de dragon rouge 5X Peau rugueuse traitée	Armure 48, +10 end. +9 résistance feu et ombre +1% chance critique (sortilège)
300	Bracelets de vol rapide (d)	57	17194	5(4)	20000		20000	12X cuir grossier 8X Acide larval 60X Plumacier 4X Peau rugueuse traitée	Armure 160, +7 end. +41 Puissance d'attaque (distance)
300	Ceinture de clairvoyance (d)	57	14126	5(4)	20000		20000	12X cuir grossier 12X Mojo puissant 2X Peau rugueuse traitée	Armure 98, +23 Int, +9 end..

Talent	Recette	Niveau min.	Prix vente	Type fil	Coût			Composantes	Résultat
					Marchant (fil)	Revente composant	Total		
d	décolorant	(d) drop						Armure Diablosaure:	+2% chance de toucher
g	teinture grise	(q) quête						Armure plumacier:	+5% Resistance Silence
n	Teinture noire	(v) vente						Armure tempétueuse:	5% chance proc de 15-25 dégats d'électricité par attaque de mêlée réussie
v	Teinture verte							Armure volcanique:	5% chance proc de 15-25 dégats de feu par attaque de mêlée réussie
Non confirmé									
230	Cape de la nuit			4(2)				12X Cuir épais	
300	Plastron en écailles d'Onyxia			5(2)				40X Cuir grossier 12X Ecaille d'onyxia 60X Ecaille de dragon noir	